



Oktatási csomag a kvv-k számára az innovációs képességük és termelékenységük növelése érdekében

Az Európai Bizottság támogatást nyújtott ennek a projektnek a költségeihez. Ez a kiadvány (közlemény) a szerző nézeteit tükrözi, és az Európai Bizottság nem tehető felelőssé az abban foglaltak bármilyen felhasználásért.

NEWSLETTER

3

**TREBAG**  
Intellectual Property- and Project Manager Ltd.

**idec**

**Exponential**  
Training & Assessment

**ID+**  
dekaplus

**W**  
WEOPLE

**ENERGOM**  
GRUPE GONZALES

**SPK**  
SLOVENSKÝ PLASTIKÁRSKY KLÁSTER



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

A 2020-1-HU01-KA202-078669 számú, „Oktatási csomag a kvv-k számára az innovációs képességük és termelékenységük növelése érdekében (EPIC)“ című projekt a kvv-k munkáltatóinak és alkalmazottainak az innovációval és az innovációmenedzsmenttel kapcsolatos tudatosságának növelésére és annak képzésére összpontosít.

A TREBAG által koordinált projektet hét partner valósítja meg: Magyarország (TREBAG), Görögország (IDEC), Szlovákia (SPK), Ciprus (DEKAPLUS), Románia (ENERGOM SR.), Portugália (Tabela) és az Egyesült Királyság (ETA).

**A célok elérése érdekében a partnerség létrehozta a végső EPIC oktatócsomagot, amelyet hamarosan valamennyi partnerországban tesztelni és népszerűsíteni fognak.**

## Partnertalálkozó Szlovákiában, Bratislavában 2022. február

Az EPIC projekt EPIC projekt soron következő nemzetközi partnertalálkozója 2022. február 2-3-án zajlott Bratislavában, Szlovákiában, a Szlovák Műszaki



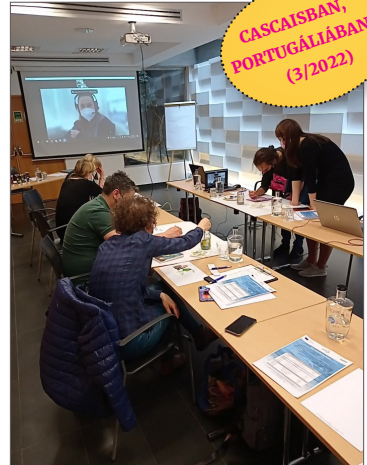
BRATISLAVA,  
SLOVAKIA  
(2/2022)

Egyetem campusán.

A partnerek személyesen is találkozhattak, és az online térben is, megvitatták a projekt céljait és haladását. Az EPIC partnerség komplex oktatócsomagot hozott létre KKV-k számára. Ennek része az innováció és az innovációs menedzsment területére vonatkozó önértékelő eszközök, a képzési anyagok, és az offline interaktív képzési eszköz.

## Hibrid nemzetközi projekt találkozó Portugáliában, Cascaisban (2022. március)

A legutóbbi partner találkozó 2022. március 30–31-én zajlott. A vendéglátó szervezet, a WEOPLE portugál partner interaktív bemelegítő játékot szervezett az innovációs gondolkodásra fókuszálva. A projekt partnerek áttekintették a végső oktatócsomagot, és bemutatták az offline Innovációs varázsló kártyajáték végső grafikai tervét.



**Nézzük meg az EPIC végső eredményeit!**

- 1. Online önértékelő** – eszközök – komplex online kérdőív, ami alkalmas egyéneket és/vagy egész csapatokat, részlegeket felmérésére.
- 2. Gyakorlati csapatjátékok** (19 gyakorlati feladat és játék, ami az innovációra fókuszál)



- 3. „Innovation Wizard“ offline kártyajáték**
- 4. Útmutató - 6 oktató modul** –ból áll (200+ oldal) és **Jó gyakorlatok**ból (a projekt partnerek által kidolgozott 14 esettanulmány, amelyekbe saját gyakorlati tapasztalataikat integrálják)

**MODULOK:**

1. Bevezetés, az innováció és az innovációs menedzsment alapjai
2. Menedzsment
3. Kreativitás és ötletmenedzsment
4. Innováció és gondolkodás
5. Innovációs Kommunikáció
6. Digitalizáció

**Következő lépések:**

Az EPIC KKV-k számára készített oktató csomagját jelenleg tesztelik vállalati alkalmazottak minden partner országban.

Ezt követően multiplier event-ek kerülnek megszervezésre, olyan KONFERENCIÁK, amelyek a projekt eredményeit népszerűsítik minden résztvevő országban.

Szeretettel várunk!



További információ az EPIC-projektéről a hivatalos weboldalon, valamint a Facebookon is elérhető:



[www: <http://www.epic-project.net/en/home>](http://www.epic-project.net/en/home)



[facebook: <https://www.facebook.com/EPIC-Project-100314881958527>](https://www.facebook.com/EPIC-Project-100314881958527)